

초등 창의
인성
바둑 교과서



이 책의 구성과 특징

공부할 내용을 알아보아요~



5 빅

이 단락을 배울 때
• 빅의 개념을 이해할 수 있어요.
• 내 돌을 빅으로 만들어 보실 수 있어요.
• 바둑을 두면서 내가 쓴 수에 스스로 빅을 만들 수 있어요.

그 오늘 배운 내용을 생각해 보며, 그림을 살펴봅시다.

빅이 뭐지?
빅이 뭐지?
빅이 뭐지?
빅이 뭐지?
빅이 뭐지?
빅이 뭐지?

46 • 한겨레 어린이 교재 ©



만화로 배우는 바둑을 통해 이번 차시에서 배운 내용을 쉽고 흥미롭게 접할 수 있습니다.

그림과 한 줄 문장을 통해 이번 차시에서 배운 핵심 내용을 알 수 있습니다.

개념이 쑥쑥 빅 이해하기

수상전에서 흑과 백, 어느 쪽도 잡을 수 없는 상태를 빅이라고 합니다.

빅이란? 수상을 벌이고 있습니다. 서로 돌로 가 개전 상황에서 흑이 돌 채워지면 흑이 두어 이 될까요?

수상전에는 바둑이 두는 수를 놓아 하지만, 만약 이런 상황이 생기면 흑이 빅이 될 수 없습니다. 흑이 두어 이 될까요?

그런데 이 상황이 되어 백이 빅으로 흑을 잡을 수 있습니다. 백 역시 먼저 흑을 잡을 때만 다른 돌이 채워집니다.

빅 만들기

빅을 만들면 서로 잡을 수 없기 때문에 자신의 돌을 살릴 수 있습니다.

흑이 빅을 만들고 있는 상황입니다. 흑이 두어 이 될까요?

흑이 빅을 만들고 있는 상황입니다. 흑이 두어 이 될까요?

48 • 한겨레 어린이 교재 ©

자세한 설명과 용어 풀이, 캐릭터를 통해 바둑의 개념을 쉽게 이해할 수 있습니다.

다양한 예시를 보여 개념을 정확하게 이해하고, 기초를 다질 수 있습니다.

실력이 탄탄

4) 흑을 두어 흑의 빅을 빅으로 만들어 봅시다.

1 2 3 4 5 6

4) 흑을 두어 흑의 빅을 빅으로 만들어 봅시다.

1 2 3 4 5 6

50 • 한겨레 어린이 교재 ©

쉬운 문제부터 도전 문제까지 다양한 난이도의 문제를 풀어 봄으로써 성취감을 느낄 수 있습니다.

앞서 배운 바둑 개념을 바탕으로, 다양한 연습 문제를 풀면서 실전 능력을 키울 수 있습니다.

마음이 쑥쑥

4) 바둑부 친구들의 이야기를 보고, 다음 질문에 답해 봅시다.

바둑부 친구들이 이야기를 하고, 다음 질문에 답해 봅시다.

바둑부 친구들이 이야기를 하고, 다음 질문에 답해 봅시다.

바둑부 친구들이 이야기를 하고, 다음 질문에 답해 봅시다.

54 • 한겨레 어린이 교재 ©

'마음이 쑥쑥'을 통해 바둑을 배우며 예의, 배려, 존중 등의 인성을 기를 수 있습니다.

이야기로 배우는 바둑 상식

[우주에서 펼쳐진 대국]

2006년 1월, 우주 왕복선 엔데버호에서는 역사적인 일류가 수행되었습니다. 그것은 바로 우주 왕복선에 탑승하고 있던 우주인 다니엘 레퍼와 화이자 회사의 다니엘 레퍼입니다. 다니엘 레퍼는 이 역사적인 바둑 대국을 위해 화이자 회사에서 다니엘 레퍼를 데려왔습니다. 다니엘 레퍼는 이 역사적인 바둑 대국을 위해 화이자 회사에서 다니엘 레퍼를 데려왔습니다. 다니엘 레퍼는 이 역사적인 바둑 대국을 위해 화이자 회사에서 다니엘 레퍼를 데려왔습니다.

54 • 한겨레 어린이 교재 ©

'이야기로 배우는 바둑 상식'을 통해 옛날부터 오늘날까지 바둑과 관련된 재미있는 이야기를 볼 수 있습니다.



1 좋은 모양과 나쁜 모양 6

2 수상전 16

3 사활 26

4 옥집 36

5 빅 46

6 행마 56

7 연결하는 방법 66

8 귀의 착점 78

9 포석 88

10 굳힘과 걸침 98

11 바둑 격언 110

12 끝내기과 계가 120

1

좋은 모양과 나쁜 모양

이 단원을 배우면!

- 바둑에서 좋은 모양과 나쁜 모양을 이해할 수 있어요.
- 바둑을 둘 때 효율적인 수를 생각할 수 있어요.
- 바둑을 두며 상대방을 배려하는 자세를 기를 수 있어요.

오늘 배울 내용을 생각해 보며, 그림을 살펴봅시다.



그렇게 뭉쳐 있으면 안 좋을 걸!

효율성이 좋아야 한다!

만화로 배우는 바둑

한둘아, 돌을 왜 뭉뭉 뭉쳐서 두는 거야?

뭉치면 살고, 흩어지면 죽는다!

내 돌끼리 뭉뭉 뭉쳐서 어떤 공격에도 끄떡없는 튼튼한 모양을 만들고 있다고.

그건 튼튼한 모양이 아니라 아주 나쁜 모양이야.

어째서?

네가 돌을 뭉쳐서 두는 동안, 나리는 돌을 띄어 두어서 집짓기 좋은 곳을 차지했잖아.

아, 그런가?

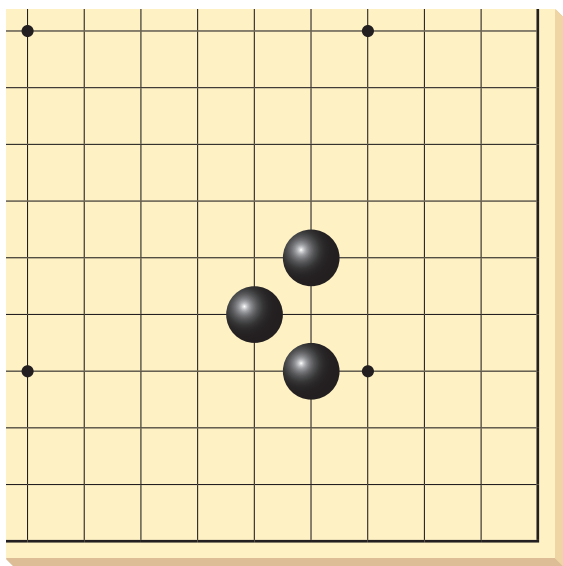
나는 바둑돌을 효율적으로 잘 두었다는 거지?

맞아! 바둑돌이 포도송이같이 뭉쳐 있으면 효율성이 떨어져서 좋지 않아. 바둑은 효율성 게임이니까.

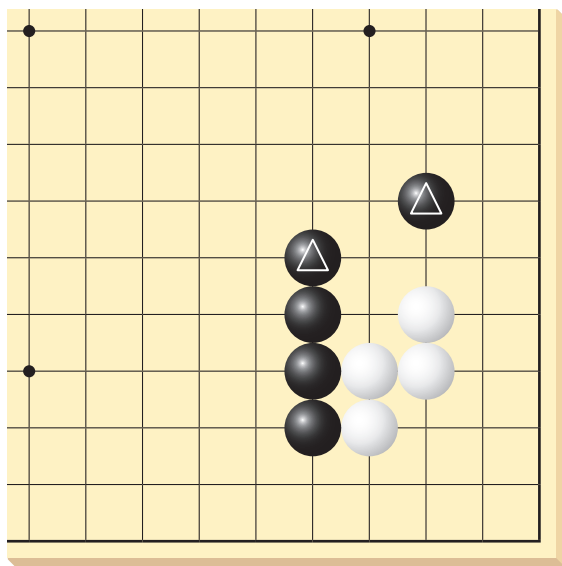
이상하다... 포도는 꿀맛인데 안 좋은 것이라니!

좋은 모양과 나쁜 모양

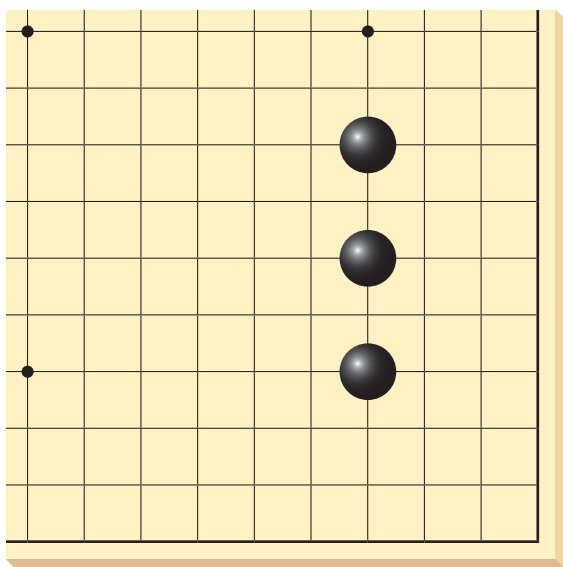
바둑에서 **좋은 모양**은 튼튼한 모양, 그리고 효율적인 모양입니다. **나쁜 모양**은 돌이 뭉쳐 있는 모양, 그리고 집짓기가 비효율적인 모양입니다.



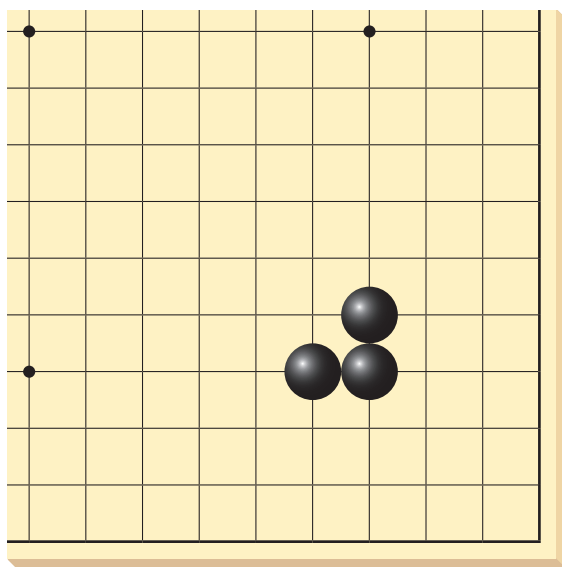
호구 모양은 튼튼하여 끊어지지 않는 효율적인 형태로 바둑에서 대표적인 좋은 모양입니다.



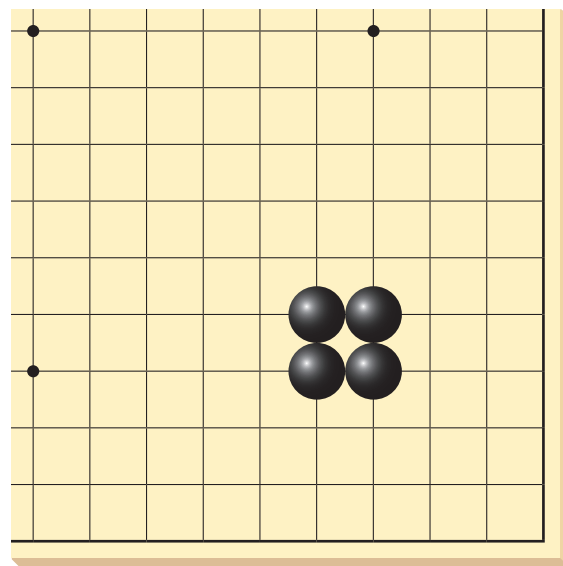
두 개의 ▲는 떨어져 있지만 잘 끊어지지 않고 효율적인 좋은 모양입니다. 이런 형태를 '날일(日)자' 모양이라고 부릅니다.



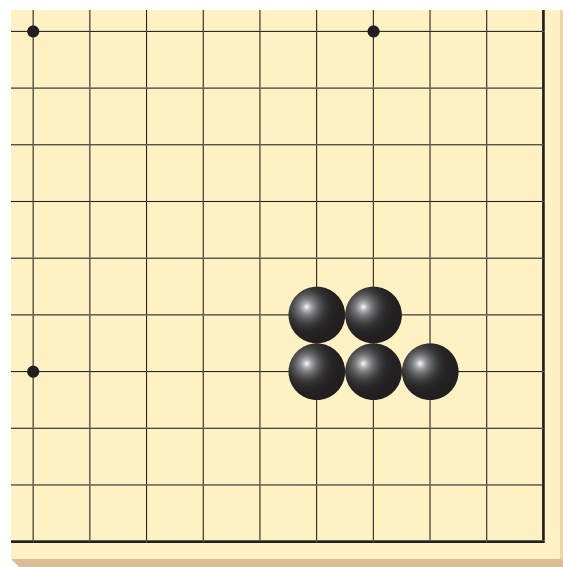
돌을 한 칸씩 띄워 놓은 모양은 집짓기 좋은 모양입니다. 돌이 붙어 있는 것보다 이렇게 조금씩 떨어져 있는 모양이 효율적입니다.



가운데 한 곳이 비어 있는 삼각형 모양을 '빈삼각'이라고 합니다. 빈삼각은 활동성이 부족해서 효율성이 떨어지는 대표적인 나쁜 모양입니다.



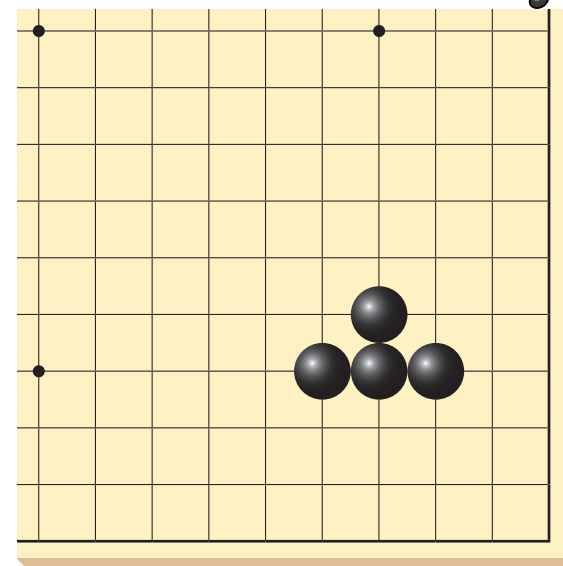
돌이 네모 형태인 모양도 나쁜 모양입니다. 이 모양은 '멍텅구리 4궁*'이라고 불릴 정도로 돌이 뭉쳐져 있어 비효율적입니다.



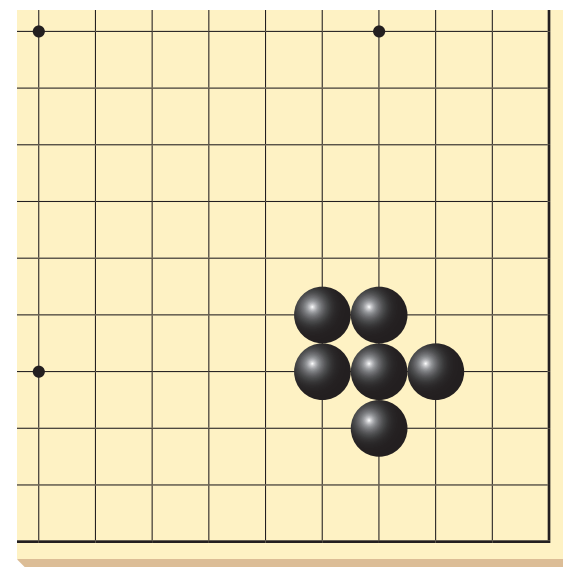
'자동차 5궁' 역시 돌이 뭉쳐져 있어 효율성이 떨어지는 나쁜 모양입니다.

* 궁 '궁도(宮圖)'를 뜻하는 말로, 돌이 에워싸고 있는 공간의 집의 수, 또는 그 모양새를 말함.

바둑은 효율성 게임이에요. 따라서 돌을 효율적으로 두는 것이 중요해요.



빈삼각이 양쪽으로 있는 모양으로 '삿갓 4궁'이라고 부릅니다. 이 모양은 돌이 중복된 형태로 나쁜 모양입니다.



돌의 모양이 매화꽃 형태와 같아 '매화 6궁'이라고 부릅니다. 매화꽃 모양도 돌이 매우 비효율적으로 뭉쳐 있는 나쁜 모양입니다.

흑돌과 백돌 중 좋은 모양에 표를 해 봅시다.

1

이아
 백

2

이아
 백

3

이아
 백

4

이아
 백

5

이아
 백

6

이아
 백

흑돌과 백돌 중 좋은 모양에 표를 해 봅시다.

1

이아
 백

2

이아
 백

3

이아
 백

4

이아
 백

5

이아
 백

6

이아
 백

흑돌과 백돌 중 나쁜 모양에 ✓표를 해 봅시다.

1

이아
 변

2

이아
 변

3

이아
 변

4

이아
 변

5

이아
 변

6

이아
 변

흑돌과 백돌 중 나쁜 모양에 ✓표를 해 봅시다.

1

이아
 변

2

이아
 변

3

이아
 변

4

이아
 변

5

이아
 변


6

이아
 변

 바둑부 친구들의 모습을 보고, 다음 질문에 답해 봅시다.



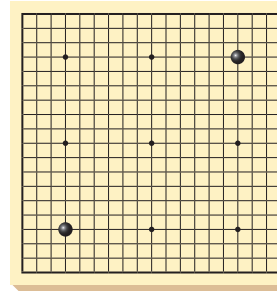
♡ 친구를 배려했거나 친구에게 배려받았던 경험을 써 봅시다.



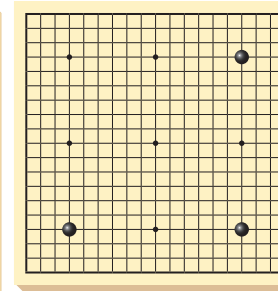
접바둑에 담긴 배려의 정신

접바둑이란 실력 차이가 나는 사람과 대국할 때 그 차이만큼 약한 사람이 돌을 미리 깔아 놓고 두는 바둑입니다. 이것은 대국이 기울지 않도록 약한 사람을 배려하고 양보하는 방식으로 공정과 배려의 정신이 담겨 있습니다. 접바둑을 둘 때는 실력 차이만큼 바둑판의 화점에 돌을 깔고, 백이 먼저 시작합니다. 돌을 놓는 요령은 흑을 기준으로 다음과 같습니다.

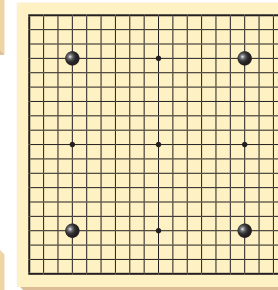
1 2점 접바둑



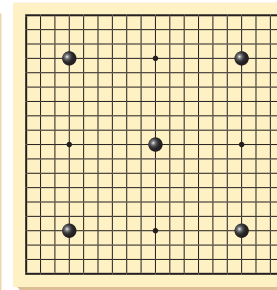
2 3점 접바둑



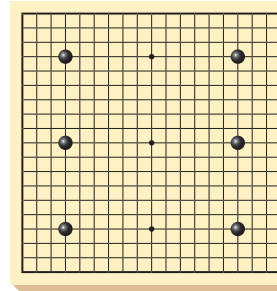
3 4점 접바둑



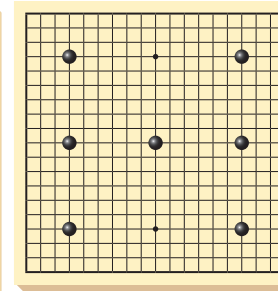
4 5점 접바둑



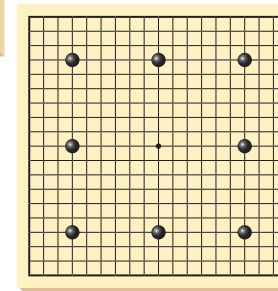
5 6점 접바둑



6 7점 접바둑



7 8점 접바둑



8 9점 접바둑

